Prueba para Scrum Masters

Luis Gomez

Fecha Inicio: 2022-11-16 18:10:49 **Fecha Fin:** 2022-11-16 18:14:42

Puntaje Total:

140/200

Resultado:

La persona cuenta con conocimientos medios de Scrum, lo que refleja un nivel significativo de exposición a proyectos que utilicen Scrum o a su metodología.

Conocimiento de Scrum Medio-Alto

Tiempo Total: 3 Minutos 53 Segundos

Percentil: 39%

Tiempo en la Página de la Prueba: 77%

Riesgo de Fraude: Análisis pendiente

Información Candidato

Id: 26

Nombre: Luis Gomez

Notas: -

Registrado: 2016-10-10

Email: luisgomez@mimail.com

Información Prueba

Nombre/ID: Prueba para Scrum Masters / 757

Descripción Prueba teórica para medir conocimientos en la metodología Scrum para el rol Scrum Master.

Nivel de Dificultad: Fácil

Información Instancia

Límite de Días: -

Tiempo Límite: 20 minutes

Tipo: TST

Proceso: -

Monitoreo Web: No

Resumen por Categoría

Descripción	Puntaje (Valor)
Conocimientos de Scrum	140/200

Puntaje > 66%

33% < Puntaje < 66%

Puntaje < 33%

Resumen por Pregunta

Descripción	Categoria	Nivel de Dificultad	Puntaje
1.- ¿Cuáles son desventajas del modelo tradicional de desarrollo de software en comparación con Scrum?	SCRUM	Medio	0 de 10
2.- Elija tres temas que pueden ser tratados en la retrospectiva de Sprint:	SCRUM	Medio	10 de 10
3.- ¿Cómo se organizan los elementos del Backlog de Producto?	SCRUM	Medio	10 de 10
4.- ¿Cuándo termina un Sprint?	SCRUM	Medio	0 de 10
5.- ¿Cuál de los siguientes está mostrando elementos de mayor nivel a más específicos?	SCRUM	Medio	10 de 10
6.- El "Sprint Burndown" es	SCRUM	Medio	10 de 10
7.- La velocidad se puede medir como:	SCRUM	Medio	10 de 10
8.- ¿Quién debería saber más sobre el progreso hacia un objetivo comercial o una liberación y ser capaz	SCRUM	Medio	0 de 10
9.- ¿Quién tiene la última palabra en el orden de la lista priorizada de objetivos?	SCRUM	Medio	10 de 10
10.- ¿Quién es el responsable de gestionar el progreso de los trabajos durante un sprint?	SCRUM	Medio	0 de 10
11.- En un proyecto que utiliza Scrum el equipo se reúne para coordinar:	SCRUM	Fácil	10 de 10
12.- ¿El producto es mostrado al equipo y otras personas interesadas en que momento?	SCRUM	Fácil	10 de 10
13.- ¿Cuándo se realiza la Retrospectiva (Sprint Retrospective)?	SCRUM	Medio	10 de 10

14.- ¿Quién guía al equipo en el correcto uso de la metodología Scrum?	SCRUM	Medio	10 de 10
15.- ¿Quién aclara las dudas del equipo sobre los elementos del backlog de producto?	SCRUM	Medio	10 de 10
16.- La duración que se asigna a la iteración(Sprint) usualmente es entre	SCRUM	Medio	10 de 10
17.- ¿Cuándo se agregan tareas a las historias de usuario en la iteración(Sprint)?	SCRUM	Medio	0 de 10
18.- ¿Qué dos cosas hace el equipo de desarrollo durante el primer sprint?	SCRUM	Medio	0 de 10
19.- ¿Quién determina el esfuerzo necesario para cada elemento del backlog de producto?	SCRUM	Fácil	10 de 10
20.- Un(a) _____ es una gran manera de escalar el principio del scrum diario, con el propósito de volve	SCRUM	Medio	10 de 10

No Respondido
Parcialmente Correcto
Incorrecto
Correcto